



報道関係者各位  
プレスリリース資料

2008 年 8 月 21 日  
株式会社ビービーエムエフ

KDDI 『女神転生』用 EZ アプリ(BREW(R))  
『魔神転生 blind thinker II』  
配信開始のご案内



株式会社ビービーエムエフは 2008 年 8 月 21 日(木)より、KDDI 株式会社の「EZweb」向けゲームサイト『女神転生』にて、『魔神転生 blind thinker II』を無料体験版付きアプリとして配信致します。

◆『女神転生』 から生まれたシミュレーション RPG がアプリで再来！

「魔神転生」は 1994 年にスーパーファミコン用ソフトとして発売されたシミュレーション RPG です(1995 年には続編「魔神転生 II SPIRAL NEMESIS」が、同じくスーパーファミコン用ソフトとして発売)。

ダークな世界観とやり応えのある難易度で多数のファンを生み出し、長く次回作を待たれていましたが、2007 年、その世界観を継いだアプリ版「魔神転生 blind thinker」が配信を開始(DoCoMo・SoftBank・au)。時代を超えた、シリーズ独特の雰囲気好評を得て、原作経験未経験を問わず、多くのユーザーから支持を受けました。

本作は、そのアプリ版「魔神転生」第 2 弾になります。基本のシステムは踏襲しつつ、ストーリーを一新。新たな「魔神転生」の世界を提供します。



### ◆2つのパートを繰り返しながら、進行するゲームシステム

本作は、「ストーリーパート」と「バトルパート」から構成されています。「ストーリーパート」では主人公と彼を取り巻くキャラクター、そして敵対する者たちとの掛け合いを通して物語が進みます。ときには選択肢が現れ、そこで選んだ結果によって、以後の展開が変化することもあります。

「ストーリーパート」中、戦闘に突入すると「バトルパート」へと移行。「バトルパート」をクリアすれば、次の章へと進むことができます。

### ◆「女神転生」シリーズの要素を盛り込んだバトルシステム

「バトルパート」はターン制になっており、「主人公側のターンが終了すると敵側のターンにチェンジ」というように、交互に行動しながら進行します。各章ごとに勝利条件が設定されており、それを満たせばバトルクリア。主人公もしくは味方の人間ユニットが死亡してしまうとゲームオーバーになります。

基本となるコマンドは、マップ上のユニットを動かす「移動」と、隣接した敵にダメージを与える「攻撃」、仲間の回復や離れた敵への攻撃を行う「魔法」などです。



左が「マップ画面」。ユニットの移動のほか、アイテムの使用やステータスの確認なども行えます。

敵ユニットに対し、「攻撃」コマンドを実行すると、右の「戦闘画面」にて、戦いが行われます。

上記の他にも「女神転生」シリーズならではのコマンドとして、「悪魔召喚」「悪魔交渉(会話)」「悪魔合体」があります。

「悪魔召喚」は、主人公と共に戦う仲魔(仲間の悪魔)ユニットを呼び出すコマンドです。彼らはそれぞれ強力な技を持ち、主人公と同じくプレイヤーの手で操作することができます。

「悪魔交渉」は敵の悪魔と交渉し、仲魔にするコマンドです。悪魔に話しかけると会話画面に切り替わり、そこで相手の喜びそうな返答を選ぶと、仲魔にすることができます。

「悪魔合体」は仲魔と仲魔を組み合わせ、さらに強い仲魔を生み出すコマンドです。組み合わせごとにできる悪魔が違うので、幾通りもの悪魔作成を楽しむことができます。



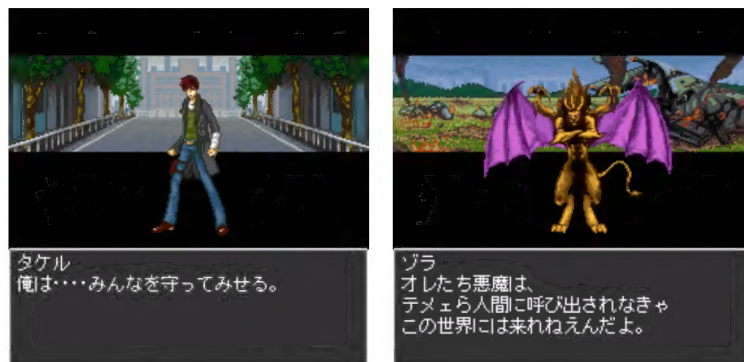
左が「悪魔交渉画面」。会話の際にはマッカ(お金)を要求されることも。応じれば、交渉は成立しやすくなります。

右が「悪魔合体画面」。弱い仲魔でも、合体材料とすることで強い悪魔に生まれ変わります。

### ◆何度でも楽しめる！ マルチエンディングのオリジナルストーリー

本作では、前作「魔神転生 blind thinker」と世界観を共有しながらも、キャラクターや舞台を一新し、全く新しい物語を描いています。前作をプレイしていないユーザーはもちろん、前作経験者のユーザーにも、新しい感覚で楽しんでもらうことができます。

また、シナリオは、ゲーム途中の選択によって展開が変わるマルチシナリオを採用。遊ぶごとに物語の新たな一面が見えてきます。さらに、条件を満たすことによって、隠されたシナリオをプレイすることもでき、何度でも繰り返し遊べる作りになっています。



物語のキーとなる、主人公「タケル」と人工的に作られた悪魔「ゾラ」。悪魔の跋扈する世界へと変わり果てた東京で、彼らは自らの決断の元、どのような運命をたどるのでしょうか…

### ◆これで購入を迷うことなし！ 無料体験版付きアプリ

本作は無料体験版付きアプリになります。ダウンロード後、序盤までを無料で遊ぶことができますので、ゲームのストーリーやシステムを吟味してから、購入するかどうかを選択することができます。製品版購入後は序盤以降のプレイが可能になり、体験版のデータもそのまま引き継ぎます。

アプリ名称	魔神転生 blind thinker II
配信開始日	2008 年 8 月 21 日
対応機種	au WVN 端末 (一部端末を除く)
情報料	従量課金:1ダウンロード 525 円 (税込) ダウンロード無料。ゲーム内にて無料体験版終了後、製品版の課金手続きを行います。
コピーライト	©ATLUS 1994,2008 ©Bbmf
サイト名称	女神転生
アクセス方法	au one トップ⇒カテゴリ(メニューリスト)⇒ゲーム⇒ロールプレイング⇒女神転生
ページ URL	<a href="http://www.i-atlus.com/qr/">http://www.i-atlus.com/qr/</a>
QR コード	
	女神転生 TOP ページ

※ ビービーエムエフの会社情報、ゲームコンテンツ情報、コミックコンテンツ情報は、下記ホームページをご覧ください。

URL: <http://www.bbmf.co.jp/>

＜本件資料に関するお問い合わせ先＞

〒 108-0073 東京都港区三田 3-12-16 山光ビル 6 階

株式会社ビービーエムエフ

TEL:(03) 5441 7151 / FAX:(03) 5441 7981

高橋 (takahashi@bbmf.co.jp) / 箭内 (yanai@bbmf.co.jp)

※BREW(R)および BREW(R)に関連する商標は、Qualcomm 社の商標または登録商標です。

※au, EZweb 及び EZ アプリは、KDDI 株式会社の登録商標です。

※QR コード®は、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。